

## DESCRIÇÃO GERAL

Porta, aro e acessórios, acabado e de fácil instalação.  
Disponível em duas folhas, e com abertura para vidro.  
Produto adequado para renovação e otimização de espaços interiores.

## PORTA

Estrutura perimetral em réguas de madeira densa, características segundo a norma EN 13986.  
Interior do tipo “honeycomb” com resistência média de 2,2 kg /cm<sup>2</sup> ou aglomerado, características segundo a norma EN 13986.  
Fases em placas de fibra de madeira (MDF), características segundo a norma EN 13986.  
Orla em madeira densa, folha de madeira, *finish foil* ou pintada a condizer com a face da porta.  
Espessuras de 35 ou 40mm.  
Disponível em modelos das linhas Essencial e Exclusive.  
Aberturas para vidro, perfis em madeira ou revestidos a condizer com a face da porta.

## ARO

Prumo em contraplacado ou fibra de madeira (MDF), características segundo a norma EN 13986.  
Guarnição ajustável que permite ajustar a variação da espessura da parede, características segundo a norma EN 13986.  
Calha superior e roletos de suspensão e fixação para a porta.  
Embalagem em caixa de cartão com identificação do produto.

## REVESTIMENTOS

Naturdor® - folha de madeira natural, com velatura ou folha selecionada.  
Dekordor®3D | HD ou SD - revestimentos decorativos.  
Lacdor - lacados ou pintados.

## ACESSÓRIOS

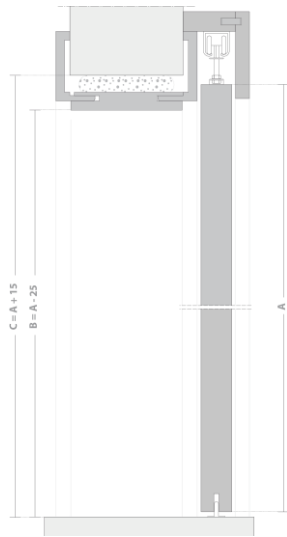
Fechadura com espelho circular.  
Dobradiças invisíveis de pivô superior e inferior.

## ACESSÓRIOS - OPÇÕES

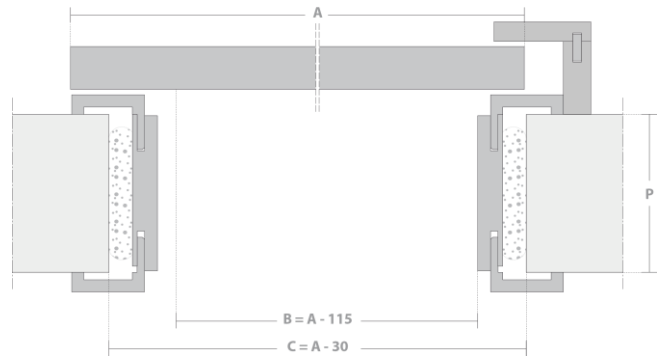
Fechadura com quadras superior e inferior com 8mm.  
Fechadura com quadras superior 8mm e entrada para cilindro europeu.



## CORTE VERTICAL



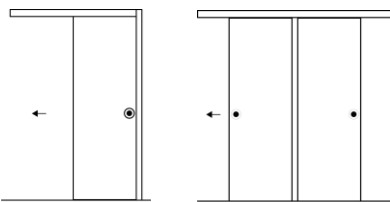
## CORTE HORIZONTAL



### LEGENDA

- A – Dimensão da porta
- B – Dimensão de passagem livre
- C – Dimensão da abertura de construção civil
- P – Espessura da parede

## CONFIGURAÇÕES



Correr face uma folha

Correr face duas folhas

Nota: Tendo como objetivo a constante melhoria da nossa gama de produtos, reservamos o direito de fazer alterações sem aviso prévio. Dimensões em milímetros.